淡江時報 第 993 期

**遊戲開發社 製作者和玩家黑天鵝較勁**

**學生大代誌**

【記者陳照宇淡水校園報導】遊戲開發社於上月22日至26日在黑天鵝展示廳舉辦「MAP」成果展，主題命名取自「Maker And Player」，代表遊戲製作者與玩家，期望藉此展覽，平衡遊戲供需雙方的觀點。

展場規劃與虛構的故事結合，觀展人可以下載遊戲開發社設計的手機APP，並藉由程式內的地圖，在展場中探索故事劇情。

展場除劃分對應故事的區域與發展，並規劃出影片放映區、遊戲展示區及校外遊戲開發團隊展示區。

展場內更提供遊戲開發社歷年製作的電腦遊戲，讓同學們試玩。展覽總召化材二沙英翔表示，一個電腦遊戲的製作需經過重重困難，但能看到玩家喜歡自己的作品，就是最大成就。

大傳二余咏杰分享，「試玩展覽的遊戲後，雖然遊戲操作上不會太難，沒有線上遊戲或遊戲企業製作的那般複雜精細，但卻有兒時電視遊樂器、網頁遊戲的巧思，簡單且饒富趣味。」他也從這次展覽見識到本校社團的多元，期待下次遊戲開發社的新作品。

