

電視遊樂社要宣導「電玩不只是電玩」的理念

學生新聞

【記者林雅惠專訪】強調「電玩不只是電玩」，一群對電玩領域有十分深刻研究的同學，為了結合同道合的朋友，順便破除大家對電玩的壞印象，於是成立電視遊樂社。創辦人高明舜、社長張振中與副社長黃建智皆為數統二的同學，發起人張弘為大傳二，他們同樣對電玩有興趣，在淡江 BBS 上結緣，從此為電玩世界寫下一個新的里程碑。

創辦人高明舜說，從小家人就不禁止他帶同學回家打電玩，「覺得沒有人一起打電玩怪怪的。」是促成他辦電遊社的動機。從高中開始，他的夢想就是成立一個和電玩有關的社團，可惜當初礙於升學主義，沒能達成；直到考上的淡江，在 BBS 上遇到許多的志同道合的朋友，花了將近一年的時間，投注打工賺來的錢，用自己的設備、軟體，甚至連房間也犧牲做社辦，電遊社的社務才上了軌道。而許多熱心網友，在知道淡江要成立電視遊樂社時，莫不貢獻周邊的設備及軟體，「有人還特別從桃園龜山送過來。」社長張振中覺得人多好辦事，只要大家有共識，社團就能辦起來。「新社團成立很容易，至於如何走下去，才是關鍵。」

新的一年裡，他們除了宣導「電玩不只是電玩」的理念之外，還會帶領社員進入更深一層的領域；首先，社員必須會使用 BBS 做為資訊交流管道，「網路很重要，社團單靠社辦是不夠的。」創辦人高明舜說。接著，舉辦電玩比賽，提供專長於此的人經驗分享；「有機會的話，會開班教授和電玩有關的日文。」社長黃建智說。目前他們正在籌備期刊，並積極向雜誌社爭取寫專欄的機會，希望能結合媒體及雜誌，把電玩帶到戶外。

許多人認為電玩是個難登大雅之堂的地下活動，甚至有人劈頭就問：「你們會不會倒社啊？」對於這些質疑，電遊社的幹部願意用行動來澄清；歡迎對電玩有興趣、想一窺電玩世界的朋友加入他們的行列，可以先到淡江BBS分類討論板的休閒娛樂走一遭，你將會有意想不到的收獲。