

## Wii贏的策略

饗宮珠璣

「Wii贏的策略：Wii為什麼會Win」

作者：蔣敬祖

出版：意識文化

索書號：496

導讀 江正雄（電機工程學系教授）

本書是以任天堂為何能在遊戲機競爭激烈的紅海戰場中，以Wii遊戲機開闢出屬於它自己的藍海世界，其最主要的精神在於「創新」，並以Wii遊戲機的成功為例子，敘述創新對個人、對企業、對國家社會的重要性。在目前不景氣的年代，可以讓大家用創新的精神去面對即將面臨的職場環境，如書名般，讓每個人都能Win。

本書談到創新的策略以及如何實現其構想，其實新的發明只是狹義的創新，廣義的創新是指在既有的基礎上，提出自己的創意，讓該東西具有新生命，其價值性並不見得比新發明差。例如微軟（Microsoft）的視窗作業系統（Windows OS），以發明的角度看，它的內容都是既有技術；但微軟工程師發揮創新的精神，將這些成熟技術加以完美組合，賦予新生命，也改變了全世界對電腦的看法與使用。Wii遊戲機又何嘗不是如此？其內部元件與操作也全部是既有的技術，但任天堂的工程師將這些元件與想法重新組合，使其人機介面達到完美，甚至造成轟動，這就是創新。書中提到所謂的80：20觀念，值得推廣，也就是80%的既有技術再加上20%的新技術或觀念，可組合出所謂的創新理念。若每個人都有這樣的想法隨時創新，我們的生活及生命將會更有活力。

| Why Wii Wins

Wii在日本  
上市紀念版



# Wii 瀰的策略 Wii為什麼會Win

新報社

全球第一款得到所有「遊戲媒體」  
一致推崇的遊戲主機，Wii，是唯一一個沒有被批評家說壞話的。

內容豐富「三創時代」的架構  
Wii的遊戲內容讓你可以在「音樂、運動、遊戲」三方面選擇，創造出最暢遊的時代是「三創時代」。

獨創強調「創新的Wii遊戲」  
Wii的獨創性，不是因為它有「Wii」這個名字，而是因為它在遊戲之外，還有許多其它的。