互動遊戲喚醒你我在乎

新聞萬花筒

資傳系第十三屆畢展「在乎」15小組成果於上週在黑天鵝展示廳展出，以「自我探索」、「在地思考」、「社會實踐」三大層面，將4年所學知識、技能，以動畫、紀錄片、攝影、自製MV、歌曲、電腦遊戲等方式，設計有趣互動遊戲，藉此呈現各組「在乎」之議題，如：性別刻板印象、弱勢兒童、傳統文化偏見、連鎖商店的依賴等。

活動企劃資傳四陳盈如表示，花很多時間籌備，希望點出平時大眾不會注意但有意思的小問題，進而思考其中道理。（文／陳安家，攝影／張令宜）

淡江時報社