

【BookReview】 決斷的演算 導讀／資工系教授王英宏

趨勢巨流河

書名：《決斷的演算：預測、分析與好決定的11堂邏輯課》

作者：布萊恩·克里斯汀／湯姆·葛瑞菲斯 (Brian Christian、Tom Griffiths)

譯者：甘錫安

出版社：行路

ISBN：978-986-94069-6-3

本書一上架，隨即成為亞馬遜書店認知科學類第1名、電腦科學類第1名的暢銷書籍，*《大腦解密手冊》*作者伊葛門稱許道「我一直期待有書能把運算模型和人類心理學結合起來，這本書遠超乎我的期望，寫得精彩極了」。

演算法一詞源於電腦科學，是指「解決特定問題的一連串步驟」，演算法不只長期為各研究領域與產業實務帶來重大變革，更能幫助個人跳脫盲點與錯誤直覺，明快地解決問題。*《人工智慧來了》*一書的作者李開復博士提出「主動向機器學習」是這時代最核心、最有效的學習方法之一。而本書的兩位作者則揭櫫「為何跟電腦學決策你不僅不會變成理性魔人，反而會更加明智且善體人意。」

本書的二位作者更是深獲讀者青睞的最佳組合，布萊恩·克里斯汀是知名的電腦科學家，其著作曾被翻譯成11種語言；湯姆·葛瑞菲斯是加州大學柏克萊分校心理學和認知科學教授，曾獲美國國家科學基金會、斯隆基金會、美國心理學會以及實驗心理學會等機構各類獎項。

本書共分為11章，各章以常見的日常問題開場，從釐清它們的演算結構著手，以問題所屬類型為骨架，並輔以明確的電腦科學發展史為實證，探討一代代的研究者為這類問題找出什麼解決方案，這些收穫顛覆了我們對於所謂「合理」的看法，不僅幫助其他領域獲得新進展，也為個人生活帶來實用啟示。

雖然演算法源於電腦科學，然而我們面臨的許多挑戰跟電腦科學家一樣都是一如何運用有限的空間、時間和注意力，因應未知事物和不完整的資訊。本書釐清這些難題的數學架構，闡述工程師如何教電腦發揮最大效用，並了解人腦如何克服相同限制。透過近五十年來最知名演算法的設計者們，了解他們如何將所學用於生活，電腦科學不只能協助我們簡化問題以取得進展，甚至能提供具體的解決方法。

Brian  
Christian  
&  
Tom  
Griffiths

# 決斷的 演算

預測、分析與好決定的  
11堂邏輯課

Algorithms  
to  
Live By

The Computer Science  
of Human Decisions

亞馬遜書店 認知科學類第1名 電腦科學類第1名  
長踞「商務決策與問題解決類」Top 3，與《快思慢想》並列  
《大腦解密手冊》作者伊葛門：「寫得遠超乎我的期望！」

布萊恩·克里斯汀 / 湯姆·葛瑞菲斯

甘錫安 譯

淡江時報社